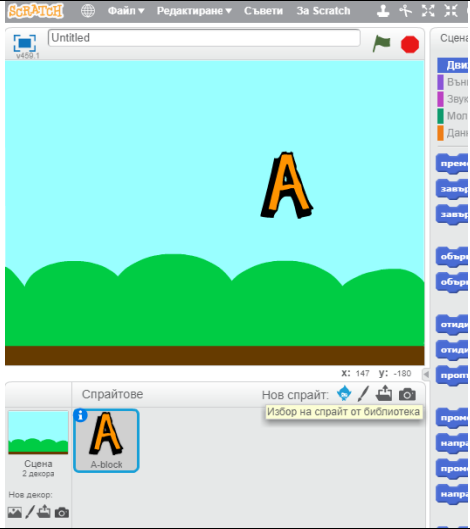
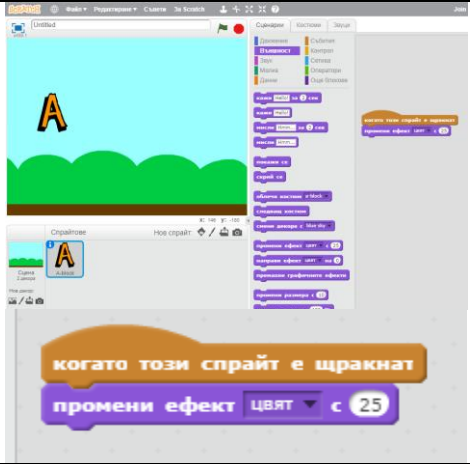
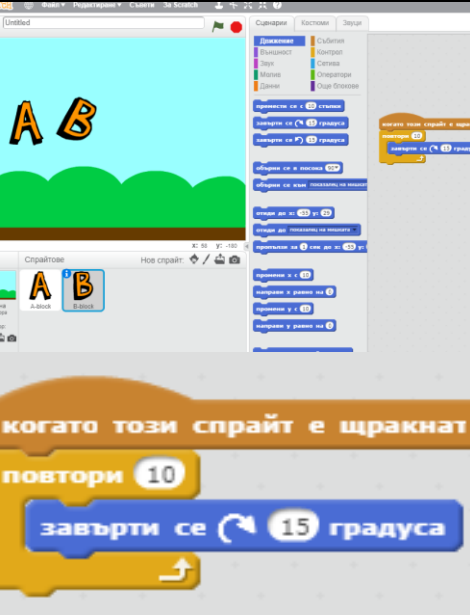
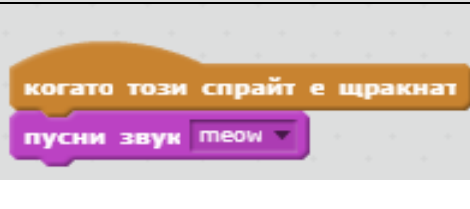
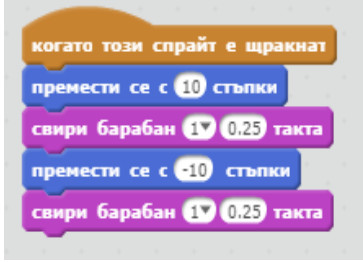
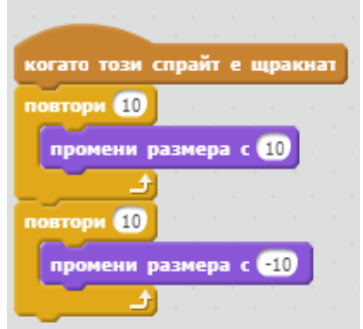
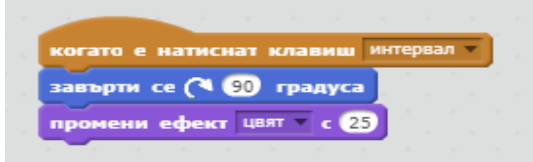


**Условие:** Създай игра, в която анимираш своето име. Нека всяка от буквите да може да прави едно от тези неща: да променя цвета си при натискане, да се върти, да издава звук, да танцува, да променя големината си, да се натиска, да се плъзга.

**Пример:** <https://scratch.mit.edu/projects/214697361/#player>

	Стъпка	Указание	Hint
1	Избери фон	Можеш да го нарисуваш, да качиш от компютъра си или да избереш от галерията в Scratch	<p>The screenshot shows the Scratch workspace with a light blue sky and green hills background. A cat sprite is positioned on the hills. The 'Sprites' panel on the right shows the cat sprite selected, and the 'Decorations' panel below it is visible.</p>
2	Изтрий котката	Натисни с десния бутон върху спрайта на котката и избери изтриване.	<p>The screenshot shows the same Scratch workspace as in the first step. A right-click context menu is open over the cat sprite, with the 'Изтриване' (Delete) option highlighted. The menu also includes options for 'info', 'копиране' (Copy), 'запис в локален файл' (Save to local file), and 'скрий се' (Hide).</p>

<p>3</p>	<p><b>Добави нов спрайт – буквата А</b></p>	<p><i>Можеш да я премести, където искаш на екрана.</i></p>	
<p>4</p>	<p><b>Направи буквата А да променя цвета си, когато я натиснеш с мишката</b></p>	<p><i>Трябва спрайтът на буквата А да е натиснат, за да слагаш кода в него.</i></p> <p><i>Използвай командите от Събитие и Външност.</i></p>	
<p>5</p>	<p><b>Направи буквата В да се завърта щом я натиснеш</b></p>	<p><i>Създай новият спрайт за В</i>  <i>Избери спрайтът В и в него слагай командите</i>  <i>Използвай команди от Събитие, Контрол и Движение</i></p>	
<p>6</p>	<p><b>Направи буквата С да издава звук щом я натиснеш</b></p>	<p><i>Създай нов спрайт за С</i>  <i>Избери спрайтът С и в него слагай командите</i>  <i>Използвай команди от Събитие и Звук</i></p>	

7	<p>Направи буквата D да издава звук и да се мести - „танцува“ щом я натиснеш</p>	<p>Използвай команди от Събитие, Движение и Звук. Опитай да промениш цифрите</p>	
8	<p>Направи буквата E да променя размера си щом я натиснеш</p>	<p>Използвай команди от Събитие, Контрол, Външност</p>	
9	<p>Направи буквата F да се завърта и да сменя цвета си щом натиснеш интервал</p>	<p>Използвай команди от Събитие, Движение и Външност. Опитай различни клавиши Опитай и различни цифри за въртене и цветове</p>	
10	<p>Направи буквата G да се мести по екрана щом я натиснеш</p>	<p>Използвай команди от Събитие и Движение. Разгледай X и Y координатите</p>	